1.Nazwa use case'u  
User dokonuje modyfikacji zawartości Footballers  
2. Wstęp  
Use case spełnia jedną z głównych funkcjonalności programu.  
3. Cel use case'u  
Celem use case’u jest modyfikacja tabeli Footballers. Use case implementuje funkcjonalność modyfikacji tabeli.   
4. Lista aktorów  
User jest jedynym aktorem  
4.1 Aktor inicjujący  
User  
4.2 Uczestnicy  
User  
5. Przebieg use case'u

Krok 1  
User wpisuje dane do zalogowania się/zarejestrowania się po czym naciska przycisk podpisany „Zaloguj się” lub wpisuje dane, których użył przy rejestracji się i naciska przycisk podpisany „Zaloguj się”  
Krok 2  
System otwiera okno o nazwie „MainMenu” i wyświetla rekordy tabeli ftbFootballer

Krok 3  
User naciska przycisk „Dodaj Piłkarza” a następnie dodaje nowy rekord

Krok 4   
User zaznacza rekord z tabeli ftbFootballer a następnie usuwa zaznaczony rekord  
Krok 5  
User zaznacza rekord z tabeli ftbFootballer, po czym naciska przycisk „Edytuj informacje” a następnie edytuje informacje z tabeli ftbFootballer

Krok 6  
System zapisuje dokonane zmiany w tabeli.

Krok 7  
User naciska przycisk podpisany „Wyloguj” po czym powraca do ekranu logowania  
6. Wyjątki  
Brak  
7. Przebiegi alternatywne  
Brak  
8. Zagadanienia implementacyjne  
Otwarcie okna nie powinno zajmować dłużej niż 500 milisekund.  
9. Warunki rozpoczęcia use case'u  
Wymagane jest istnienie działającego połączenia aplikacji z bazą danych  
10. Stan końcowy  
1 otwarte okno:

MainMenu  
11. Nierozwiązane problemy  
Brak